

Projekttitlel (ggf. Arbeitstitel)	„Kompetenzentwicklung & Kompetenzmessung mit Unternehmenssimulationen“		
Kurzbeschreibung	<p>Kommen Unternehmenssimulationen zum Einsatz, so ist es theoretisch möglich, eine breite Palette an Kompetenzen parallel oder mit spezifischen Schwerpunkten zu schulen und zu prüfen. Planspiele bieten die Möglichkeit, Studierenden praxisrelevante Kompetenzen wie Arbeitsteilung & Kollaboration, Kommunikation, Entscheidungs-, Organisations- & Teamfähigkeit und anderes zu vermitteln. Im mehrfachen Einsatz der Planspiele an der HAWK zeigt sich jedoch, dass in der Matrix an Möglichkeiten, die mit Planspielen zur Kompetenzvermittlung und Kompetenzmessung zur Verfügung steht, nur eine Auswahl im Schwerpunkt entwickelt ist. Beispielsweise wird der Kompetenzzuwachs der Studierenden hinsichtlich des im Planspiel simulierten Wissens, in geeigneter Weise unterstützt und mit einem Mix an bewerteten Leistungen auch geprüft. Diese Matrix ist aber erweiterbar. Auch der Erwerb anderer Kompetenzen kann unterstützt und ein Zuwachs messbar werden. Dafür werden geeignete Tools entwickelt.</p>		
Welche/wie viele Personen sind an dem Projekt direkt beteiligt?	Studierende, Kolleg*innen, interne & externe Akteure	Auf welche/wie viele Personen wirkt das Projekt?	Studierende, Kolleg*innen
Kooperationspartner (ggf.)	HAWKplus, HAWK LernkulTour, TOPSIM GmbH		
Zielsetzung	Die Entwicklung geeigneter Tools zur Unterstützung des Planspielteams im Kompetenzerwerb und relevanter Instrumente zur Kompetenzmessung.		
Zeithorizont (aktuelle Projektphase und Planungszeitraum)	Es handelt sich um eine Projektskizze, die ich im Lehre ⁿ – Programm zu einem Projekt mit geeigneten Kooperationspartnern ausarbeiten möchte.		
3 Keywords zum Projekt	Kompetenzentwicklung, Kompetenzmessung, Praxissimulation		